

Eerste WW1 FPS lanceert op PlayStation®4

Duik de loopgraven in met Verdun!

ALKMAAR, NEDERLAND – 30 August 2016 – De developers Blackmill Games en M2H zijn trots te melden dat ze de loopgraven oorlog met de console spelers kunnen delen. De intense WW1 [PC-hit](#) Verdun lanceert vandaag op de [PlayStation®4 store](#) en komt later dit jaar naar de Xbox One.

Bekijk hier de nieuwe launch trailer, met in vogelvlucht de WW1 gevechten:
<https://youtu.be/maYTgEEDx88>

Console

Na de lancering van Verdun in April 2015, zijn de developers samen met adaption house; Abstraction Games gestart met het werken aan een console versie. Dit werd enthousiast ontvangen door de community en Eerste Wereldoorlog fans. Vandaag is de eerste mijlpaal geslagen met de lancering van Verdun op de PlayStation®4. Voor de beste 'spelerservaring' zijn zowel de UI als het gebruik van de controls geoptimaliseerd voor de console. De core van de game blijft onveranderd; realisme en historisch nauwkeurigheid ten tijde van de Eerste Wereldoorlog. Verdun is een intense game, niet weggelegd voor zwakkelingen, de loopgravenoorlog is niet voor niets één van de bloederigst oorlogen in de geschiedenis..

De developers zijn blij om de PC veteranen te verwelkomen op de console en hebben daarom 102 [PlayStation®4 store](#) keys uitgegeven in de Steam community. Maar newbies, wees gerust, je hoeft niet bang voor deze veteranen te zijn, want in de game mode; Squad Defense vecht je tegen de AI en kun je trainen alvorens je de grimmige multilplayer slagvelden betreedt.

De community die geduldig op de console lancering heeft gewacht kan meedoen aan de 'Shovel competitie'. Deel jouw 'trench shovel' actie via [Twitter](#) of [Facebook](#) met de #DiggingVerdun en maak kans op een PS4 Verdun key of een WW1 replica van de WO1 loopgraven schep..

De game is verkrijgbaar via de [PlayStation®4 store](#) met 25% lanceringskorting als je Verdun voor 30 September 2016 aanschaft.



Verdun is de eerste multiplayer FPS met een realistische WO1 setting. De genadeloze loopgravenoorlog weerspiegelt het toenmalige strijdtoneel. Beleef intense gevechten, speel samen met vrienden in squads en schakel tussen aanval- en verdedigingstactieken.

De game speelt zich af tussen 1914 en 1918 op het Westfront en is geïnspireerd op de beruchte en gruwelijke Slag om Verdun in 1916. De game bestaat uit 4 game modi; Frontlines, Attrition, Rifle Deathmatch en Squad Defense. Verdun bevat veel historisch authentieke details zoals WO1 wapens, karakters met accurate uniformen, 'gore' en realistische Franse en Belgische slagvelden. Er is veel zorg en aandacht besteed om de sfeer van de Eerste Wereldoorlog goed tot zijn recht te laten komen. Deze realistische setting sleept je mee in één van de bloedigste veldslagen uitgevochten in Europa.

De *Frontlines game* modus is uniek in zijn tactische complexiteit en de loopgraven leveren uitdagende gevechtssituaties en een extra dimensie op. Teamwork en tactiek zijn essentieel om de controle over de frontlinie te krijgen en om überhaupt te overleven in de gevechten tussen de 'Entente en Centralen'. In het ene gevecht bestorm je de vijandelijke loopgraven om terrein te winnen en in het andere gevecht verdedig je het zojuist gewonnen terrein.

Spelers kunnen kiezen om samen met vrienden een squad te vormen, die allen een specifieke speelstijl en rol hebben. Door samen te werken binnen een squad kunnen spelers 'Experience points' (XP) verdienen, dit maakt een squad sterker en veelzijdiger. Door het opdoen van gevechtservaring en het promoveren in rank, verdienen spelers 'Career points'. Deze worden gebruikt om specialisaties, wapens en uniformen te verkrijgen.

In de *Attrition game* modus, staan de 'Entente en Centralen' regelrecht tegenover elkaar. Elke kant heeft een aantal tickets, die staan voor het aantal manschappen. Op het moment dat een speler wordt neergeschoten gaat er een ticket af van de kant waar die speler voor vocht. Op het moment dat een kant geen tickets meer heeft, kunnen die spelers niet meer 'respawnen' en loopt het spel af als niemand dat nog kan.

In de *Rife Deathmatch* modus vechten alle spelers met 'bolt-action' geweren en is het ieder voor zich. In deze spannende en soms chaotische strijd zijn spelers volledig aangewezen op hun verworven vaardigheden.

In de *Squad Defense* modus neemt een squad het op tegen eindeloze aanvalsgolven uitgevoerd door AI gecontroleerde soldaten.

Belangrijkste kenmerken:

- Accurate Eerste Wereldoorlog gameplay: Authentieke wapens met realistische bullet physics, vaardigheidsgerichte hantering van wapens, gifgasaanvallen met claustrofobische gasmasker ervaringen en artillerie spervuur
- Tactische Eenheid gerichte FPS: Uniek squad levelling systeem, verscheidene squad types en rollen, voice chat
- Real time loopgraven oorlog: dynamisch verschuivende frontlinie met aanval, verdediging en tegenaanvallen
- WO1 atmosfeer: typerende WO1 muziek en stijl, historische speelvelden gebaseerd op het Westfront
- Uitdagende game modes: Frontlines, Attrition, Rifle Deathmatch en Squad Defense

Voor het laatste nieuws; like Verdun op [Facebook](#), abonneer op [YouTube](#), stream op [Twitch TV](#) en volg alles over de game via [Twitter](#).

Links:

Steam: <http://store.steampowered.com/app/242860/>
PlayStation®4 pagina: https://store.sonyentertainmentnetwork.com/#!/cid=EP1662-CUSA03395_00-VERDUNPS40000000
XboxOne pagina: binnenkort verwacht
Officiële website: <http://www.verdungame.com/>
Press kit: <http://www.verdungame.com/press>

Over de ontwikkelaars

Game Studio M2H en Blackmill Games hebben een duidelijke visie over de game Verdun. Hun passie voor de WO1 tot in detail verwerken in de game en afwijken van de bewandelde weg van voorspelbare FPS games. Het Tweede Wereldoorlog cliché wordt doorbroken door de WO1 setting en de verdieping met een complexe squad modus. Deze tactische modus brengt met verschillende squad typen en rollen, diversiteit in een team en de gameplay.

Verdun is het eerste Nederlandse Spel dat door de Steam Greenlight (juli 2013) kwam en de game zat in Steam Early Access van april 2013 tot 27 april 2015. M2H en Blackmill Games hebben samen met de community het spel verder gepolished. Na de release zijn ze hiermee door gegaan en met verschillende gratis uitbreidingen gekomen.

Het volgende avontuur is gevonden in de console versies van het spel. 30 Augustus 2016 is Verdun gelanceerd op de PlayStation®4 en de Xbox One versie wordt later dit jaar verwacht.

Verdun heeft inmiddels meer dan 530.000 spelers en won recentelijk de 'Best Economic Achievement Award' en Control Industry Award op de Dutch Game Awards 2015. IndieDB koos Verdun in 2015 als Best Multiplayer Game by Editors choice en in 2014 koos de IndieDB community Verdun als 5e bij de 'Top upcoming Indie game of 2014'. Ook won de game de NWTV Award voor Beste Nederlandse Game in 2014.

M2H

M2H is geen onbekende als het gaat om de productie van games. De gebroeders Hergaarden richtte in 2009 een game studio op, waarbij de focus op 3D Unity multiplayer games lag. Een veel belovende en uitdagende missie, waar al vele Android, iOS, Web en Standalone games uit zijn ontstaan. Opgeteld zijn hun mobile games goed voor meer dan 20 miljoen downloads. Op web doet M2H ook goede zaken met Wooglie.com. Een game portal met maandelijks meer dan 2 miljoen unieke bezoekers, waar zowel Unity games van derden als hun eigen succesvolle games op te vinden zijn. M2H heeft naast de Awards voor Verdun, meerdere Global Game Jam Awards gewonnen met andere spellen, zowel publieks- als jury awards. M2H heeft recentelijk een nieuwe multiplayer game uitgebracht, genaamd [Marooners](#). Ga voor meer informatie naar www.M2H.nl.

Blackmill Games

Blackmill Games is een studio gespecialiseerd in Unity3D game development. De studio is in 2013 opgericht door Jos Hoebe, een software engineer met een brede set aan game design en development vaardigheden. Deze ervaring is opgedaan in de mod-scene en met de ontwikkeling van het muziekspel [MokMok](#). Blackmill Games affiniteit met authentieke historische games zorgt voor een inspirerende focus die duidelijk terug te vinden is in haar eerste game; [Verdun](#).

Blackmill Games is een bedrijf waar de gebruiksvriendelijkheid en speelbaarheid voorop staat, het zijn belangrijke drijfveren bij de design keuzes. Blackmill Games staat niet voor niks in de [European Develop 100!](#) Ga voor meer informatie naar www.BlackmillGames.com.

Pers Contact

E-mail: press@verdungame.com
Twitter: <https://twitter.com/VerdunGame>