



Beman de loopgraven, het gevecht is begonnen!

WO1 FPS Verdun is gelanceerd

ALKMAAR, NEDERLAND – 28 APRIL, 2015 – Blackmill Games en M2H zijn trots om aan te kondigen dat de WO1 FPS game Verdun vandaag officieel is gelanceerd. De game is nu verkrijgbaar met 10% release korting op PC, Mac en Linux via [Steam](#).

Bekijk hier de gloednieuwe game trailer: <https://youtu.be/kWp-7XH3080>

Het gevecht is begonnen!

Vandaag is de game Verdun officieel gelanceerd en verrast de community met een nieuwe sector van het Westfront; Aisne! Verdun is de eerste multiplayer FPS met een realistische WO1 setting. De genadeloze loopgravenoorlog weerspiegelt het toenmalige strijdtoneel. Beleef intense gevechten, speel samen in een squad en schakel tussen aanval- en verdedigingstactieken.

De **nieuwe map Aisne** vertegenwoordigt een grote sector van het Westfront, die in overwegend Franse handen was en vele zware veldslagen kende. In tegenstelling tot de huidige slagvelden van de game waar hevige gevechten hun voetsporen achterlieten, kenmerkt deze regio zich door de onaangestaste natuurlijke staat.

Om de officiële release te vieren is de game nu met **10% korting** verkrijgbaar op Steam. De lancering gaat gepaard met diverse [feestelijk activiteiten](#), waaronder het eerste officiële Verdun Toernooi.

Wat brengt de toekomst?

Het eind van de Steam Early Access periode is een significante mijlpaal die het einde van de fase aangeeft waarin de developers samen met de community het hart van de game hebben ontwikkeld. Na het creëren van een visie voor de gameplay, het maken van prototypes en de ervaring in het ontwikkelen van games, kijken de developers met trots terug hoe de game vorm heeft gekregen. De game is getransformeerd in een unieke FPS met veel historische diepgang.

Jos Hoebe, co-producer van Verdun;

“Early Access bood ons de mogelijkheid om een community op te bouwen en gezamenlijk het volledige potentieel te benutten. Hier hadden we vooraf alleen maar van kunnen dromen en we zijn enorm dankbaar dat zo veel spelers ons bijstonden tijdens dit ontwikkelingsproces.”

De developers zijn nog niet klaar. In de nabije toekomst volgen **gratis thematische uitbreidingen**, die we vandaag al kort kunnen toelichten. Zo zal de ‘Entente’ zich op korte termijn versterken met Belgische en Amerikaanse troepen en komen er speciale Duitse troepen voor de ‘Centralen’. Bekijk de **road-map** voor meer gedetailleerde informatie: http://www.verdungame.com/images/PR/verdun_roadmap.png

Stap in de loopgraven en speel de battle om Verdun!

Over Verdun

Verdun is de eerste multiplayer FPS met een realistische WO1 setting. De genadeloze loopgravenoorlog weerspiegelt het toenmalige strijdtoneel. Beleef intense gevechten, speel samen in een squad en schakel tussen aanval- en verdedigingstactieken.

De game speelt zich af tussen 1914 en 1918 op het Westfront en is geïnspireerd op de beruchte en gruwelijke Slag om Verdun in 1916.

Verdun bevat veel historisch authentieke details zoals WO1 wapens, karakters met accurate uniformen en realistische Franse en Belgische slagvelden. Er is veel zorg en aandacht besteed om de sfeer van de Eerste Wereldoorlog goed tot zijn recht te laten komen.

Deze realistische setting sleept je mee in één van de bloedigste veldslagen uitgevochten in Europa.

De Frontlines game modus is uniek in zijn tactische complexiteit en de loopgraven leveren uitdagende gevechtssituaties en een extra dimensie op. Teamwork en tactiek zijn essentieel om de controle over de frontlinie te krijgen en om überhaupt te overleven in de gevechten tussen de 'Entente en Centralen'. In het ene gevecht bestorm je de vijandelijke loopgraven om terrein te winnen en in het andere gevecht verdedig je het zojuist gewonnen terrein.

Spelers kunnen kiezen om samen met vrienden een squad te vormen, die allen een specifieke speelstijl en rol hebben. Door samen te werken binnen een squad kunnen spelers 'Experience points' (XP) verdienen, dit maakt een squad sterker en veelzijdiger. Door het opdoen van gevechtservaring en het promoveren in rank, verdienen spelers 'Career points'. Deze worden gebruikt om specialisaties, wapens en uniformen te verkrijgen.

In de Rifle Deathmatch modus vechten alle spelers met 'bolt-action' geweren en is het ieder voor zich. In deze spannende en soms chaotische strijd zijn spelers volledig aangewezen op hun verworven vaardigheden.

Belangrijkste kenmerken:

- Accurate Eerste Wereldoorlog gameplay: Authentieke wapens met realistische bullet physics, vaardigheidsgerichte hantering van wapens, gifgasaanvallen met claustrofobische gasmasker ervaringen en artillerie spervuur
- Tactische Eenheid gerichte FPS: Uniek squad levelling systeem, verscheidene squad types en rollen, voice chat
- Real time loopgraven oorlog: dynamisch verschuivende frontlinie met aanval, verdediging en tegenaanvallen
- WO1 atmosfeer: typerende WO1 muziek en stijl, historische speelvelden gebaseerd op het Westfront
- Uitdagende game modes: teamgerichte Frontlines en vaardigheidsgerichte Rifle Deathmatch

Bezoek [Steam](#) voor meer informatie. Like Verdun op [Facebook](#), abonneer op [YouTube](#), stream op [Twitch TV](#) en volg de game op [Twitter](#).

Links:

- **Steam:** <http://store.steampowered.com/app/242860/>
- **Officiële website:** <http://www.verdungame.com/>
- **Press kit:** <http://www.verdungame.com/press>

Over de ontwikkelaars

Game Studio M2H en Blackmill Games hebben een duidelijke visie over de game Verdun. Hun passie voor de WO1 tot in detail verwerken in de game en afwijken van de bewandelde weg van voorspelbare FPS games. Het Tweede Wereldoorlog cliché wordt doorbroken door de WO1 setting en de verdieping met een complexe squad modus. Deze tactische modus brengt met verschillende squad typen en rollen, diversiteit in een team en de gameplay.

Verdun heeft inmiddels meer dan 200.000 spelers, is door de IndieDB community als 5^e bij de 'Top upcoming Indie game of 2014' gekozen, en won de NWTV Award voor Beste Nederlandse Game in 2014.

M2H

M2H is geen onbekende als het gaat om de productie van games. De gebroeders Hergaarden richtte in 2009 een game studio op, waarbij de focus op 3D Unity multiplayer games lag. Een veel belovende en uitdagende missie, waar al vele Android, iOS, Web en Standalone games uit zijn ontstaan. Opgeteld zijn hun mobile games goed voor meer dan 20 miljoen downloads. Op web doet M2H ook goede zaken met Wooglie.com. Een game portal met maandelijks meer dan 2 miljoen unieke bezoekers, waar zowel Unity games van derden als hun eigen succesvolle games op te vinden zijn. M2H heeft met hun games al meerdere Global Game Jam Awards gewonnen waaronder recentelijk de publieks prijs en jury prijs.

Ga voor meer informatie naar www.M2H.nl.

Blackmill Games

Blackmill Games is een studio gespecialiseerd in Unity3D game development. De studio is in 2013 opgericht door Jos Hoebe, een software engineer met een brede set aan game design en development vaardigheden. Deze ervaring is opgedaan in de mod-scene en met de ontwikkeling van het muziekspel [MokMok](#). Blackmill Games affiniteit met authentieke historische games zorgt voor een inspirerende focus die duidelijk terug te vinden is in haar eerste game; [Verdun](#).

Blackmill Games is een bedrijf waar de gebruiksvriendelijkheid en speelbaarheid voorop staat, het zijn belangrijke drijfveren bij de design keuzes. Blackmill Games staat niet voor niks in de [European Develop 100!](#)

Ga voor meer informatie naar www.BlackmillGames.com.

Pers Contact

Stephanie van Geel
Public Relations Verdun
E-mail: press@verdungame.com
Twitter: <https://twitter.com/VerdunGame>