



Goed nieuws bereikt de loopgraven!

De launch van Verdun komt eraan!

ALKMAAR, NEDERLAND 8 April, 2015 – Reuring in de loopgraven; de officiële release datum van Verdun staat gepland op 28 april 2015. Verdun is op dit moment verkrijgbaar op PC, Mac en Linux via [Steam Early Access](#).

Attentie soldaten

Goed nieuws voor de troepen in de loopgraven; de **officiële launch datum** voor Verdun staat gepland op **28 april 2015**. Tijdens de Steam Early Access periode hebben de developers de tijd genomen om een goede game neer te zetten. Door te luisteren naar de wensen van de community is de game in deze periode uitgegroeid tot een unieke FPS met de historische diepgang, waar de developers tijdens de eerste ideeën al naar streefden.

Dankzij de constante ontwikkelingen van de game is er een hechte en betrokken community ontstaan waar de developers met recht trots op kunnen zijn. De meest recente updates brachten een kwaliteitsslag waarmee de gameplay zienderogen is verbeterd en welke uiterst positief is ontvangen door de community.

Zo bracht de overstap naar Unity 5 een sterke verbetering op de speelbaarheid van de game. Ook is er veel zorg gestoken in het gebruik van gasmaskers tegen de iconische gasaanvallen, de introductie van nieuwe troepen en realistische maps (als 'Flanders' en 'Artois'). Aan de UI is ook gedacht, er zijn diverse aanpassingen gemaakt om de karakteristieke atmosfeer van de Eerste Wereld Oorlog goed neer te zetten in combinatie met een gebruiksvriendelijke interface. Van al deze updates en met een terugblik naar het begin, is een 'Verdun – Development progress' **trailer** gemaakt: <https://youtu.be/vIEkPF26eYA>

De laatste periode tot de launch is veelal gebruikt om de game te 'polishen', maar de developers kennende is er misschien nog wel een verassing te verwachten?!

In ieder geval krijgen alle spelers die Verdun tijdens de Early Access hebben gesteund, als blijk van waardering, een unieke '**Early Access Medaille**' cadeau. Bovendien krijgen deze spelers één dag voor de officiële release **exclusieve toegang** tot de game. Op deze manier bedanken de developers alle Early Access spelers voor hun vertrouwen en steun.

Maar dit is nog niet alles, tijdens de release onthullen de developers een nieuw event; **Tournaments!** Alle spelers zijn uitgenodigd om zich aan te melden voor het **eerste Verdun Tournament** ooit, gehost op Steam tijdens de festiviteiten rond de release.

Mis de **festiviteiten** niet en geef je squad hier op voor het tournament: www.VerdunGame.com/tournament/

Over Verdun

Verdun is een squad-based multiplayer FPS in een Eerste Wereldoorlog setting. Het spel 'Verdun' is geïnspireerd op de gruwelijke Slag om Verdun in 1916.

De game bezit veel historische authentieke details, zoals WO 1 wapens, Franse en Belgische maps die accuraat zijn nagebouwd en karakters die zo uit die tijd zijn weggelopen. Er is met veel zorg aandacht besteed om de sfeer van de Eerste Wereldoorlog goed tot zijn recht te laten komen, zowel visueel als audiovisueel. Hierdoor sleept de game je mee in één van de bloedigste oorlogen uitgevochten in Europa.

De unieke Frontline modus biedt een genadeloze loopgravenoorlog aan. Terwijl er in de 'rife Deathmatch' modus chaos heerst en spel plezier voorop staat.

In de Frontline modus zijn tactisch inzicht en teamwork essentieel om te overleven. De loopgraven leveren een extra dimensie en uitdagende gevechtssituaties op. Je kan samen met je vrienden een squad vormen en deze levelen naar de speelstijl en rollen die jullie het beste liggen. Het doel van het spel? Ervaar de Eerste Wereldoorlog en domineer de loopgraven van het Westfront!

Belangrijkste kenmerken:

- Accurate Eerste Wereldoorlog setting – Authentieke wapens, 'character levelling', en historisch realistische Franse en Belgische maps
- Tactische Squad-based FPS – stel je eigen squad samen en level je squad naar speelstijl en rollen
- Real-time loopgraven oorlog – dynamische frontlinie
- Chemische wapens: tactisch gebruik van chemisch gas en meeslepende gasmasker ervaringen
- WO 1 atmosfeer – typerende WO 1 muziek, de grimmige level stijl en authentieke (UI) omgeving
- Uitdagende game modes: Dynamische Frontline en Rifle Deathmatch

Bezoek de Verdun store pagina op [Steam](#) voor meer informatie. Like Verdun op [Facebook](#), abonneer op [YouTube](#), stream via [Twitch TV](#) en volg Verdun op [Twitter](#).

Related links:

- **Steam Early Access:** <http://store.steampowered.com/app/242860/>
- **Officiële website:** <http://www.verdungame.com/>
- **Press kit:** <http://www.verdungame.com/press>

Over de Ontwikkelaars

Game Studio M2H en Blackmill Games hebben een duidelijke visie over de game Verdun. Hun passie voor de WO 1 tot in detail verwerken in de game en afwijken van de bewandelde weg van voorspelbare FPS games. Het Tweede Wereldoorlog cliché wordt doorbroken door de WO 1 setting en de verdieping met een complexe squad modus. Deze tactische modus brengt met verschillende squad typen en rollen, diversiteit in een team en de gameplay.

Verdun is de eerste Nederlandse game die langs Steam Greenlight kwam (juli 2013), de game is als 5^e gekozen als 'top upcoming Indie game of 2014' op [Indiedb.com](#), won de NWTV Award voor Beste Nederlandse Game in 2014 en is met meer dan 150.000 spelers verkrijgbaar via [Steam Early Access](#).

M2H

M2H is geen onbekende als het gaat om de productie van games. De gebroeders Hergaarden richtte in 2009 een game studio op, waarbij de focus op 3D Unity multiplayer games lag. Een veel belovende en uitdagende missie, waar al vele Android, iOS, Web en Standalone games uit zijn ontstaan. Opgeteld zijn hun mobile games goed voor meer dan 20 miljoen downloads. Op web doet M2H ook goede zaken met Wooglie.com. Een game portal met maandelijks meer dan 2 miljoen unieke bezoekers, waar zowel Unity games van derden als hun eigen succesvolle games op te vinden zijn. M2H heeft met hun games al meerdere Global Game Jam Awards gewonnen waaronder recentelijk de publieks prijs en jury prijs.

Ga voor meer informatie naar www.M2H.nl.

Blackmill Games

Blackmill Games is een studio gespecialiseerd in unity3D game development. De studio is in 2013 opgericht door Jos Hoebe, een software engineer met een brede set aan game design en development vaardigheden. Deze ervaring is opgedaan in de mod-scene en met de ontwikkeling van het muziekspel [MokMok](#). Blackmill Games affiniteit met authentieke historische games zorgt voor een inspirerende focus die duidelijk terug te vinden is in haar eerste game; [Verdun](#).

Blackmill Games is een bedrijf waar de gebruiksvriendelijkheid en speelbaarheid voorop staat, het zijn belangrijke drijfveren bij de design keuzes. Blackmill Games staat niet voor niks in de [European Develop 100!](#)

Ga voor meer informatie naar www.BlackmillGames.com.

Pers Contact

Stephanie van Geel
Public Relations Verdun
E-mail: press@verdungame.com
Twitter: <https://twitter.com/VerdunGame>